

incognito™

Самообучающийся пульт дистанционного управления LR10

Для использования с совместимыми устройствами Incognito Multi-Room System или Cambridge Audio Incognito

Редактируемые названия источников

Функции часов и будильника

Дисплей и клавиши с подсветкой

Жестко запрограммированные специализированные кнопки Incognito

Самообучающиеся кнопки, совместимые с практически любым исходным оборудованием

Инфракрасный выходной сигнал высокой мощности для увеличения диапазона передачи

Местные модули для управления телевизором в спальне и т.п.

Макросредства и возможность клонирования



ВВЕДЕНИЕ

Благодарим Вас за приобретение самообучающегося пульта дистанционного управления Cambridge Audio Incognito LR10. Устройство LR10 – это гибкий самообучающийся пульт дистанционного управления, предназначенный для использования с нашей клавиатурой Incognito KP10 в трех случаях:

1. При подключении клавиатуры Incognito KP10 непосредственно к совместимому усилителю/приемнику Cambridge Audio Incognito.
2. При подключении клавиатуры Incognito KP10 к выходным устройствам A-BUS Ready™ других изготовителей.
3. В качестве части полной системы Incognito Multi-Room System с использованием концентраторов Incognito.

Пульт LR10 обладает восемью модулями устройств (SOURCE 1 (ИСТОЧНИК 1) и т.д.), а также двумя дополнительными местными модулями, которые можно использовать для управления источниками, расположенными рядом с помещением, в котором применяется пульт. Восемь кнопок управления модулями устройств предварительно запрограммированы таким образом, чтобы посылать правильные коды Incognito, изменяющие источники наших концентраторов и совместимых с системой Incognito устройств, но при необходимости эти кнопки могут быть перепрограммированы.

Устройство имеет шесть жестко запрограммированных кнопок, предназначенных для управления функциями клавиатур Incognito A-BUS: Standby (режим ожидания), CCTV (только при наличии концентратора Incognito VH10 Video Hub), Select (выбор), Mute (подавление звука), Vol/Function Up (увеличение громкости/выбор функции) и Vol/Function Down (уменьшение громкости/выбор функции).

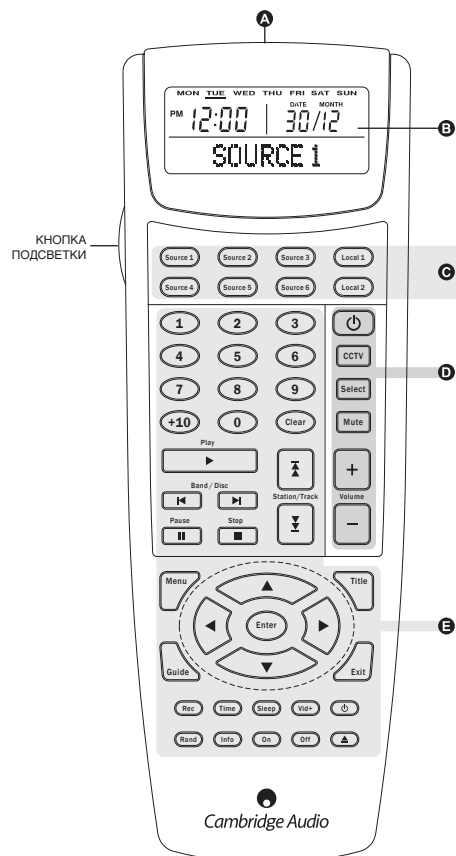
Кроме того, на каждый модуль устройства приходится 38 кнопок, которые могут быть запрограммированы на любой инфракрасный сигнал, соответствующий сигналу пульта дистанционного управления исходного оборудования (например, пульта управления проигрывателя компакт-дисков). Это позволяет при помощи пульта LR10 управлять не только самой системой Incognito, но и всеми функциями исходного оборудования.

Восемь модулей и все запоминающие кнопки могут быть переименованы таким образом, что на жидкокристаллическом дисплее устройства будет появляться необходимый текст.

Макросредства позволяют нажатием одной кнопки посылать с пульта LR10 серию команд. Все 38 запоминающих кнопок и даже кнопки модуля устройства могут содержать макрос величиной до 20 шагов.

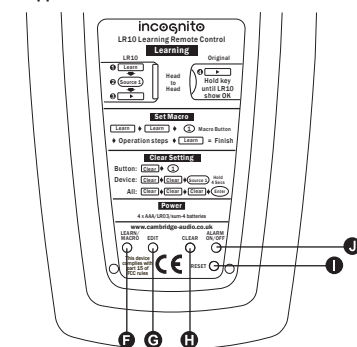
Устройство оснащено часами, которые вместе с функцией таймера позволяют пульту LR10 выступать в качестве будильника, используя для этого входной сигнал SOURCE 1.

СХЕМА УСТРОЙСТВА



- A** ИНФРАКРАСНЫЙ ПЕРЕДАТЧИК И ВИЗИР ДЛЯ САМООБУЧЕНИЯ
- B** ДИСПЛЕЙ (ЖИДКОКРИСТАЛЛИЧЕСКИЙ)
- C** КНОПКИ УСТРОЙСТВ
- D** СПЕЦИАЛИЗИРОВАННЫЕ КНОПКИ ДЛЯ СИСТЕМЫ INCIGNITO MULTI-ROOM SYSTEM
- E** ЗАПОМИНАЮЩИЕ КНОПКИ
- F** КНОПКА LEARN/МАКРО (САМООБУЧЕНИЕ/СОЗДАНИЕ МАКРОСА)
- G** КНОПКА EDIT (РЕДАКТИРОВАНИЕ)
- H** КНОПКА CLEAR (УДАЛЕНИЕ)
- I** КНОПКА RESET (ПОВТОРНОЕ ВКЛЮЧЕНИЕ)
- J** КНОПКА ALARM/TIMER ON/OFF (ВКЛЮЧЕНИЕ/ВЫКЛЮЧЕНИЕ БУДИЛЬНИКА/ТАЙМЕРА)

ЗАДНЯЯ СТОРОНА УСТРОЙСТВА LR10



УСТАНОВКА БАТАРЕЕК

Используйте только щелочные батарейки.

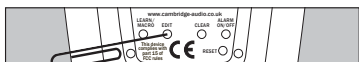
- (1) Снимите крышку батарейного отсека.
- (2) Вставьте 4 батарейки типа AAA/LR03/sum-4.
- (3) Закройте крышку так, чтобы она защелкнулась.

При извлечении батареек для их замены все сохраненные данные остаются в долговременной памяти устройства.

НАСТРОЙКА ПУЛТА ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ

НАСТРОЙКА ФУНКЦИИ REAL TIME CLOCK / DATE / MONTH / YEAR / WEEKDAY (ЧАСЫ РЕАЛЬНОГО ВРЕМЕНИ / ДАТА / МЕСЯЦ / ГОД / ДЕНЬ НЕДЕЛИ)

1. Чтобы перейти в режим Real Time Clock, нажмите кнопку EDIT, находящуюся на задней стороне устройства, один раз (при помощи скрепки или чего-нибудь подобного). На дисплее появится мигающая надпись «CLOCK?». Чтобы начать редактирование, нажмите клавишу ▲ или ▼.



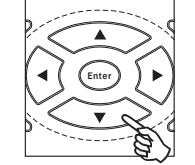
2. Чтобы установить нужные значения, выполните следующие операции:



Удерживайте клавишу ▲ или ▼, чтобы выбрать двенадцатичасовой или двадцатичетырехчасовой формат.



Для выбора любых необходимых значений во всех настройках используйте клавиши ▲ и ▼.



Нажатие ◀ или ▶ движения вперед или назад происходит в режиме Настройки



Чтобы ускорить процесс, удерживайте клавишу.

3. Завершив настройку, нажмите кнопку EDIT или подождите 15 секунд, чтобы выйти из режима Real Time Clock.

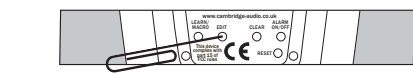
ТАЙМЕР/БУДИЛЬНИК

Пульт LR10 обладает функцией таймера, позволяющей пользователю программировать время включения источника SOURCE 1 (например, для побужки). При наступлении запрограммированного времени пульт дистанционного управления автоматически посылает код устройства SOURCE 1, специальный код побужки и любой код, запрограммированный на клавише «1» модуля устройства SOURCE 1. Например, эта функция позволяет включить клавиатуру Incognito, находящуюся в данном помещении, выбрать источник SOURCE 1 и предварительно настройку 1 (например, определенную радиостанцию). При желании кнопка «1» также может содержать макрос (например, для запуска проигрывателя компакт-дисков).

1. Расположите пульт таким образом, чтобы он находился в прямой видимости клавиатуры Incognito.



2. Чтобы перейти в режим Timer set (установка таймера), нажмите кнопку EDIT, находящуюся на задней стороне устройства, два раза (при помощи скрепки или чего-нибудь подобного). На дисплее появится мигающая надпись «TIMER?». Чтобы начать редактирование, нажмите клавишу ▲ или ▼.



3. Чтобы установить нужные значения, выполните следующие операции:



Для выбора любых необходимых значений используйте клавиши ▲ и ▼.



Для перемещения вперед нажимайте клавишу ▶, для перемещения назад – клавишу ◀.



Дням могут быть присвоены названия дней недели, выходных или каждого дня недели в отдельности



4. После установки таймера на дисплее появляется маленький символ будильника, показывающий, что таймер включен.

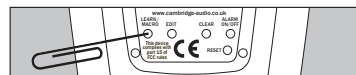
5. Завершив настройку, нажмите кнопку EDIT или подождите 15 секунд, чтобы выйти из режима Timer set.

Примечание: для включения или отключения таймера/будильника можно в любое время использовать кнопку ALARM/TIMER ON/OFF; это не влияет на установленное время или день.

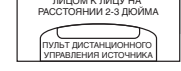
РЕЖИМ САМООБУЧЕНИЯ

Примечание: программирование нового кода удалит предыдущие данные, назначенные для запоминающей кнопки, включая макрос, если таковой был запрограммирован.

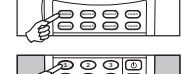
1. Чтобы перейти в режим Learn (обучение), нажмите кнопку LEARN, находящуюся на задней стороне устройства (при помощи скрепки или чего-нибудь подобного). На дисплее появится мигающая надпись «LEARN».



Разместите пульт дистанционного управления источника (проигрывателя компакт-дисков, DVD и т.п.) лицом к лицу с пультом LR10 на расстоянии 2-3 дюйма (5-8 см).



2. Чтобы выбрать модуль устройства, на котором Вы хотите запрограммировать коды, нажмите соответствующую кнопку (например, SOURCE 1).



3. На дисплее появится мигающая надпись «LEARN». Нажмите кнопку LEARN (кнопку 1). Надпись «LEARN» на дисплее перестанет мигать.



4. Нажмите на пульте источник кнопки, инфракрасный сигнал которой Вы хотите запрограммировать на LR10. Удерживайте кнопку до тех пор, пока на дисплее LR10 не появится надпись «OK!».



Когда появляется надпись «OK!», процесс обучения завершается, и надпись «LEARN» снова начинает мигать. Чтобы запрограммировать другую кнопку, повторите операции 3-4. Если в течение 8 секунд Вы не нажмете другую запоминающую кнопку, пульт дистанционного управления LR10 автоматически выберет ее за Вас.

Примечание: когда пульт LR10 изучает и запоминает код, выйти из режима обучения или выбрать другую запоминающую кнопку нельзя. Подождите 8 секунд, пока не закончится время программирования и надпись «LEARN» не начнет снова мигать.

Продолжение на стр. 8

РЕЖИМ САМООБУЧЕНИЯ (продолжение)

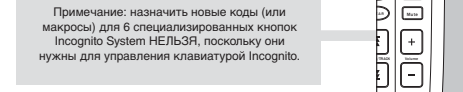


Если на дисплее возникает надпись «ERROR» (ошибка), убедитесь в том, что все действия выполняются правильно, и повторите попытку.



Если на дисплее появляется надпись «NO DATA» (нет данных), это означает, что пульт LR10 не получил сигнала от пульта источника. Убедитесь в том, что устройства расположены правильно, а батарейки пульта источника находятся в рабочем состоянии, и повторите попытку.

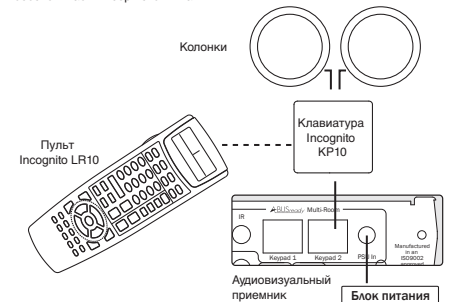
5. Чтобы выйти из режима обучения, нажмите кнопку LEARN при мигающей надписи «LEARN».



ВЫХОДНЫЕ УСТРОЙСТВА A-BUS READY™ ДРУГИХ ПРОИЗВОДИТЕЛЕЙ

По умолчанию кнопки пульта Incognito LR10 запрограммированы таким образом, чтобы посылать правильные коды Incognito, изменяющие источники наших концентраторов и совместимых с системой Incognito устройств, но при необходимости эти кнопки могут быть перепрограммированы.

ПРИМЕР: аудиовизуальные приемники и усилители типа A-BUS Ready, изготовленные другими производителями, также можно подключать к клавиатуре Incognito A-BUS без использования концентратора Incognito (Примечание: клавиатура KP10 должна находиться в режиме Standard A-BUS). Для этого, однако, необходимо запрограммировать на пульте LR10 исходные коды/коды устройств, принадлежащие приемнику, так как в этом случае именно он обеспечивает выбор источника.



Продолжение на стр. 9

ВЫХОДНЫЕ УСТРОЙСТВА A-BUS READY™ ДРУГИХ ПРОИЗВОДИТЕЛЕЙ

1. Чтобы перейти в режим обучения, нажмите кнопку LEARN, находящуюся на задней стороне устройства, один раз (при помощи скрепки или чего-нибудь подобного). На дисплее появится мигающая надпись «LEARN».



2. Нажмите и удерживайте в течение 5 секунд кнопку устройства (например, SOURCE 1), для которой Вы хотите запрограммировать новый код (и заменит предварительно установленный код). Надпись «LEARN» на дисплее перестанет мигать.

3. Нажмите соответствующую кнопку источника/устройства на пульте дистанционного управления аудиовизуального приемника и удерживайте ее до тех пор, пока на дисплее LR10 не появится надпись «OK!».



4. Когда появляется надпись «OK!», процесс обучения завершается, и надпись «LEARN» снова начинает мигать. Повторите операции 2-3 для других кодов источника/устройства.

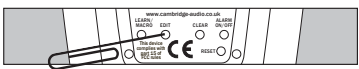
Примечание: при запоминании новых кодов для кнопки устройств предварительно заданные коды Insignia удаляются.

Чтобы восстановить исходные коды, выполните операцию Clear Key (очистить клавишу) или Clear Device (очистить устройство) для каждой кнопки устройства. После этого клавиша вернется к назначенному для нее исходному коду Insignia. Другой вариант: выполните операцию Clear All (очистить все), которая восстановит на пульте дистанционного управления заводские настройки, включая все предварительно установленные коды. Дополнительную информацию Вы найдете в разделе УДАЛЕНИЕ СОХРАНЕННЫХ ДАННЫХ.

КЛОНИРОВАНИЕ

Для упрощения настройки в том случае, если у пользователя имеется более одного пульта LR10, все данные пульта (инфракрасные коды, макросы, имена кнопок и настройки часов) могут быть переданы на другой пульт LR10 при помощи процесса «клонирования». Один из пультов должен быть переведен в режим передачи, а другой – в режим получения данных; пульты при этом соединяются кабелем.

Чтобы перейти в режим Clone (клонирование), нажмите на ОБОИХ пультах кнопку EDIT, находящуюся на задней стороне устройства (при помощи скрепки или чего-нибудь подобного), четыре раза. На дисплеях обоих устройств появится надпись «REC/TRX».



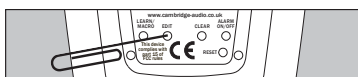
Нажимайте клавишу ◀ на передающем пульте LR10 до тех пор, пока надпись «TRX» не начнет мигать.



Примерно через 7 минут на дисплее должна появиться надпись «OK!», после чего дисплей вернется в нормальный режим. Если процесс клонирования не удастся, на дисплее появится надпись «ERROR», а затем «CL-REPT» (повтор клонирования). Верните передающий пульт в режим клонирования и повторите попытку. Клонирование обязательно должно быть завершено, так как этот процесс перезаписывает все программные данные принимающего информацию пульта.

РЕДАКТИРОВАНИЕ МАРКИРОВКИ КНОПОК

При нажатии кнопку устройств или запоминающих кнопок на дисплее отображаются соответствующие надписи. Пульт LR10 позволяет редактировать эти надписи (длина до 8 символов). Ознакомьтесь, пожалуйста, с ТАБЛИЦЕЙ СИМВОЛОВ.



1. Чтобы перейти в режим Label editing (редактирование маркировки), нажмите кнопку EDIT, находящуюся на задней стороне устройства (при помощи скрепки или чего-нибудь подобного), три раза. На дисплее появится мигающая надпись «LABEL?».

2. Нажмите кнопку, имя которой Вы хотите изменить.



3. На дисплее появится имя кнопки, первый символ будет мигать.

Для перемещения между символами используйте клавиши ▲ и ▼.

Следующий символ

Для перемещения вперед нажимайте клавишу ▶, для перемещения назад – клавишу ◀.

Следующий символ

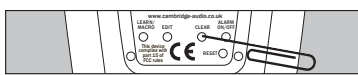
Следующий символ

4. Чтобы удалить символ или создать пробел, нажмите кнопку CLEAR (удалить), находящуюся на передней панели пульта дистанционного управления. По окончании редактирования имя кнопки будет автоматически отображаться по центру дисплея.

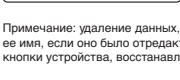
5. Завершив редактирование, нажмите кнопку EDIT или подождите 15 секунд, чтобы выйти из режима Edit.

УДАЛЕНИЕ СОХРАНЕННЫХ ДАННЫХ

1. Чтобы удалить данные об инфракрасном коде, запрограммированные для одной кнопки, сначала выберите модуль устройства (SOURCE 1 и т.д.), содержащий соответствующую кнопку, а затем один раз нажмите кнопку CLEAR, находящуюся на задней стороне устройства (при помощи скрепки или чего-нибудь подобного).



Когда на дисплее появится надпись «CLR KEY?», нажмите кнопку, данные которой необходимо удалить.



Примечание: удаление данных, запрограммированных для кнопки, не влияет на имя, если оно было отредактировано. Удаление данных, записанных для кнопки устройства, восстанавливает предварительно заданный код Insignia.

2. Чтобы удалить данные об инфракрасных кодах, записанные для всего модуля устройства, нажмите кнопку CLEAR, записанные для всего модуля устройства, нажмите кнопку CLEAR, записанные для всего модуля устройства.

Когда на дисплее появится надпись «CLR DEV?», нажмите кнопку устройства, соответствующую модулю (SOURCE 1 и т.д.), данные которого необходимо удалить. Все кнопки, относящиеся к данному модулю устройства, будут освобождены от его данных.

Примечание: удаление данных, запрограммированных для кнопки устройства, не влияет на имя устройства или каких бы то ни было кнопок, если эти имена были отредактированы, но действительно стирает все коды и макросы и восстанавливает код Insignia, предварительно заданный для этой кнопки модуля устройства.

3. Чтобы удалить ВСЕ инфракрасные коды, данные и макросы, запрограммированные на пульте, включая все имена, нажмите кнопку CLEAR три раза.

Когда на дисплее появится надпись «CLR KEY?», нажмите кнопку ENTER и удерживайте ее в течение примерно 4 секунд.

На дисплее появится надпись «CLEARING» (удаление); этот процесс может занять около минуты.

4. После каждой операции удаления (Clear Key, Clear Device или Clear All) пульт LR10 автоматически выходит из режима удаления.

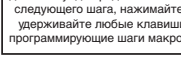
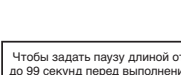
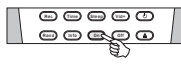
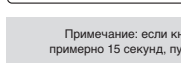
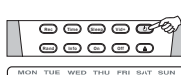
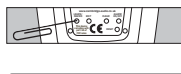
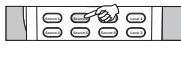
Примечание: при удалении данных все коды кнопок устройств возвращаются к заводским настройкам кодов Insignia, принятым по умолчанию.

СОЗДАНИЕ МАКРОСА

Макрос – это серия команд, активируемых одним нажатием кнопки. Любая запоминающая кнопка пульта LR10 может содержать макрос величиной до 20 шагов. При необходимости между шагами могут быть запрограммированы паузы длиной от 1 до 99 секунд.

ПРИМЕР:

Создание макроса, вызываемого кнопкой «M» (питание) в группе SOURCE 2, который включает проигрыватель компакт-дисков, выдерживает паузу 10 секунд, а затем выбирает первую запись на диске и включает воспроизведение.



УПРАВЛЕНИЕ ПУЛЬТОМ

ОБЫЧНЫЙ РЕЖИМ УПРАВЛЕНИЯ

1. Нажмите кнопку устройства.
2. Нажмите необходимую запоминающую кнопку. Если для нее не сохранен какой-либо инфракрасный код, на дисплее появится надпись «EMPTY» (пусто). Если инфракрасный код имеется, в ходе его передачи на дисплее будет отображаться символ.

ПОДСВЕТКА КНОПОК И ДИСПЛЕЯ

Чтобы включить подсветку, нажмите кнопку. Все кнопки и жидкокристаллический дисплей будут подсвечены.

ИНДИКАТОР НИЗКОГО ЗАРЯДА БАТАРЕЕК

При низком заряде батарейек на дисплее появляется соответствующий символ.



Когда этот символ начинает мигать, все функции пульта блокируются вплоть до установки новых батареек.

ПОВТОРНОЕ ВКЛЮЧЕНИЕ

Чтобы выполнить повторное включение LR10, нажмите кнопку RESET. После повторного включения все данные сохраняются, однако часы реального времени и дату будет необходимо установить заново. Повторное включение используется в том маловероятном случае, если пульт LR10 блокируется вследствие возникновения статического разряда или иного непредвиденного происшествия.

ТАБЛИЦА СИМВОЛОВ



СОЗДАНИЕ МАКРОСА (продолжение)



5. На дисплее появится надпись «STEP 2» (шаг 2).



Нажмите кнопку «1»



6. На дисплее появится надпись «STEP 3» (шаг 3).



Нажмите кнопку Play (▶) (воспроизведение)



7. На дисплее появится надпись «STEP 4» (шаг 4). Поскольку в данном случае четвертый шаг макроса не предусмотрен, нажмите кнопку LEARN/MACRO, находящуюся на задней стороне устройства, чтобы завершить запись макроса.



На дисплее появится надпись «MAR. OK!», подтверждающая, что макрос был успешно записан.

УПРАВЛЕНИЕ МАКРОСОМ

Чтобы вызвать макрос, просто нажмите кнопку, для которой Вы его записали. Начнется считывание макроса, и на дисплее отобразятся все его шаги и запрограммированные паузы.

ПРИМЕЧАНИЯ

Макрос можно запрограммировать для кнопок устройств так же, как и для запоминающих кнопок. В этом случае первым кодом, посылаемым макросом, всегда будет собственный код кнопки устройства, за которым будут следовать запрограммированные Вами шаги.

Первым кодом должен быть предварительно установленный исходный код Insignia или новый код, если исходные коды были заменены в соответствии с разделом ПРОГРАММИРОВАНИЕ КОДОВ ДЛЯ КНОПОК УСТРОЙСТВ.

В качестве элемента макроса не может выступать кнопка, для которой также записан макрос. Если Вы запрограммируете использование такой кнопки, пульт LR10 проигнорирует данный шаг макроса, однако другие шаги будут выполняться в нормальном режиме.

Между шагами макроса могут быть запрограммированы паузы длиной от 1 до 99 секунд; если Вы не зададите величину паузы, то по умолчанию она будет составлять 0,5 секунды.

Специализированные клавиши Insignia Multi-Room System HE МОГУТ содержать макрос.

Продолжение на стр. 12

СООТВЕТСТВИЕ ПРАВИЛАМ ФЕДЕРАЛЬНОЙ КОМИССИИ СВЯЗИ США (FCC): ДАННОЕ УСТРОЙСТВО СООТВЕТСТВУЕТ ЧАСТИ 15 ПРАВИЛ FCC. ЕГО РАБОТА СООТВЕТСТВУЕТ СЛЕДУЮЩИМ ДВУМ УСЛОВИЯМ: (1) ДАННОЕ УСТРОЙСТВО НЕ МОЖЕТ ВЫЗВАТЬ КАКИХ БЫ ТО НИ БЫЛО ВРЕДНЫХ ПОМЕХ И (2) ДАННОЕ УСТРОЙСТВО ДОЛЖНО ПРИНИМАТЬ ЛЮБЫЕ ПОСТУПАЮЩИЕ ПОМЕХИ, ВКЛЮЧАЯ ПОМЕХИ, КОТОРЫЕ МОГУТ ВЫЗВАТЬ НЕЖЕЛАТЕЛЬНОЕ ФУНКЦИОНИРОВАНИЕ УСТРОЙСТВА.

Примечание: изготовитель не несет ответственности за любые эфирные помехи, вызванные несанкционированными модификациями данного оборудования. Такого рода модификации могут привести к лишению пользователя полномочий на эксплуатацию данного оборудования.

При эксплуатации в соответствии с настоящим руководством самообучающийся пульт дистанционного управления Cambridge Audio Insignia LR10 удовлетворяет требованиям Директивы по электромагнитной совместимости (89/336/EEC).

Марки A-BUS и A-BUS Ready являются зарегистрированными товарными знаками компании LeisureTech Electronics Pty Ltd, Австралия.

Компания Cambridge Audio является членом Ассоциации по проектированию и монтажу бытовой электроники.